| Data | Descrizione |
| --- | --- |
| 30/11 | Nel primo incontro abbiamo fatto una discussione su cosa vogliamo realizzare. Ci siamo fermati sulla creazione di un'avventura testuale, dato una descrizione del suo funzionamento, logica e struttura base. Abbiamo ipotizzato i potenziali strumenti da utilizzare. L’incontro si è concluso con la definizione di una tabella di marcia della progressione del progetto. |
| 06/12 | Creato la prima versione del Project Plan nel quale abbiamo fornito una visuale generale su progetto. Schematizzato l’interfaccia del gioco e ragionato la logica del funzionamento. Definito gli strumenti per lo sviluppo dell’applicazione. |
| 11/12 | Organizzazione repository di github, strutturazione del codice, overview sui diagrammi UML. Scrittura requisiti e definizione logica del gioco. |
| 13/12 | Organizzazione degli environment e inizio di sviluppo del codice. |
|  |  |